

Victor Gargi

Senior Product Designer — UX Strategy · Product Discovery · Design Systems

São Paulo, SP, Brasil +55 (11) 96720-4035 victorgargi193@gmail.com

linkedin.com/in/victor-gargi gargidesign.com

RESUMO PROFISSIONAL

Senior Product Designer com mais de 6 anos de experiência em produtos digitais B2B e B2C, com atuação em sistemas complexos, gestão de frotas, fintech e software enterprise. Conduzo o processo desde o discovery — desk research, entrevistas com stakeholders e mapeamento de fluxos — até a entrega de interfaces de alta fidelidade e design systems escaláveis. Uso IA (Claude e Figma MCP) no processo para acelerar síntese de pesquisa, auditoria de design systems e geração de variações de prototipação, liberando mais tempo para as decisões que exigem julgamento humano. Minha experiência anterior em desenvolvimento de software e gestão de TI agrega uma visão técnica diferenciada na colaboração com engenharia.

COMPETÊNCIAS

Discovery & Design Research

Benchmarking & Análise Competitiva

IA Aplicada ao Design (Claude · Figma MCP)

Design Systems (Criação & Evolução)

UX Research & Testes de Usabilidade

Prototipação em Figma (Wireframe a Hi-Fi)

Jornada do Usuário & Arquitetura de Informação

Colaboração com Produto & Engenharia

Design Tokens & Auto Layout

Stakeholder Management

Acessibilidade WCAG 2.1 AA

Metodologias Ágeis (Scrum · Design Sprint)

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Senior Product Designer — Opah IT (Alocado na Volkswagen)

Nov 2025 – Jul 2026

Investigação da rotina de gestores de frotas para transformar dados complexos de veículos — consumo, emissões e comportamento do motorista — em interfaces claras para perfis operacionais e gerenciais. Desenvolvimento de protótipos no Figma, do wireframe à validação com usuários até a entrega para engenharia. Contribuição para a evolução do design system, com tokens de cor, tipografia e componentes em Auto Layout, garantindo consistência visual entre plataformas. Colaboração direta com produto e engenharia em cerimônias ágeis — daily, planning, review e retrospective.

Senior Product Designer — Tropiko

Abr 2025 – Out 2025

Condução do discovery do sistema global de certificações, mapeando regulamentações internacionais e múltiplos níveis de aprovação antes de propor o redesign. Criação do primeiro design system da empresa — tokens, componentes reutilizáveis e diretrizes de acessibilidade WCAG 2.1 AA. Desenvolvimento de wireframes e protótipos de alta fidelidade no Figma, com processo estruturado de handoff para engenharia. Condução de pesquisas e testes de usabilidade, gerando métricas de satisfação que embasaram decisões de produto.

Product Designer — Stefanini Brasil (Alocado na FAPESP)

Out 2024 – Abr 2025

Discovery com pesquisadores e administradores para entender fluxos de dados complexos antes de desenhar as interfaces de gestão de processos científicos e administrativos. Criação de uma caixa de ferramentas de requisitos que acelerou em 40% a aprovação de fluxos com clientes. Estabelecimento de padrões visuais modulares e bibliotecas de componentes, fortalecendo a consistência do design system.

Product Designer — Try Consultoria (Contexto Fiserv · Adquirência)

Fev 2024 – Out 2024

Benchmarking e análise de concorrência para embasar decisões de design em produtos de aquisição bancária e gestão de acessos. Criação de fluxos e interfaces no Figma a partir dos achados de discovery, com participação ativa em CX e adaptação ao design system da Fiserv. Mapeamento da jornada de Talent Acquisition e proposição de melhorias de usabilidade no processo de contratação.

UX Designer — MJV Technology & Innovation

Fev 2022 – Mar 2023

Desk research, benchmarking e design sprint para o produto Claro Pay Empresas. Wireframes e protótipos no Figma com handoff estruturado para engenharia.

UX Designer — Semantix

Fev 2021 – Fev 2022

Pesquisas de mercado e entrevistas com stakeholders para clientes como Mercedes, NBA Store, New Era, Oba Hortifruti e Ultragaz. Jornadas, fluxos de navegação e protótipos no Figma.

Product Designer — Odzaine Studio

Mar 2020 – Fev 2021

Pesquisas com usuários, análises heurísticas, arquitetura da informação, biblioteca de componentes, wireframes e protótipos de alta fidelidade.

Product Designer — ALC Usabilidade

Out 2019 – Mar 2020

Projetos Izifit, PagueVeloz e Ferias & Co. (RDC Viagens): desk research, benchmarking, entrevistas em profundidade, facilitação de sessões de Product Discovery e protótipos de alta fidelidade.

INÍCIO DE CARREIRA

Trajetória anterior em gestão de projetos, TI e desenvolvimento — base que hoje apoia a colaboração direta com times de engenharia.

- **Gerente de Projetos** — A Madre Estúdio Digital (Set 2019 – Out 2019)
- **Gerente de Projetos** — Giungla (Jul 2019 – Ago 2019)
- **Analista Comercial** — Grupo TOP (Jan 2018 – Jun 2019)
- **Gerente de Projetos Assistente** — Fbiz (Jul 2016 – Dez 2016)
- **Gerente de Projetos** — Inkuba, contas DuPont, Unilever, Diageo, Nestlé e AlmapBBDO (Volkswagen e Caminhões MAN) (Out 2015 – Jul 2016)
- **Analista de TI** — Decathlon International (Mai 2014 – Jul 2015)
- **Desenvolvedor de Software** — Itaú Unibanco (Mai 2013 – Jul 2014)
- **Analista de Sistemas** — Multirede (Jan 2012 – Jun 2013)

FORMAÇÃO

Bacharelado em Publicidade

Universidade Presbiteriana Mackenzie · Jan 2013 – Dez 2014

Bacharelado em Gestão de Sistemas de Informação

Universidade Presbiteriana Mackenzie · Jan 2011 – Dez 2014

CERTIFICAÇÕES

- Design Thinking – Programa de cursos integrados
- UI/UX Design — Google / Coursera
- ITIL Foundation V3
- The Art of Storytelling
- C# – Microsoft

IDIOMAS

Português — Nativo **Inglês** — Profissional **Espanhol** — Intermediário